

# Simulador Contable Profesional

Guía de inicio rápido y práctica para estudiantes y docentes

## ¿Qué es esta herramienta?

Es un simulador comercial interactivo diseñado para el estudio de la contabilidad básica tradicional (partida doble). Permite a los alumnos cargar comprobantes comerciales y ver de inmediato cómo impactan en los libros obligatorios de la empresa sin cálculos manuales tediosos.

## 1. Estructura del Entorno de Trabajo

El simulador se divide en tres áreas funcionales bien definidas para que la experiencia sea intuitiva y lógica:

- **Panel de Carga (Izquierda):** Simula el escritorio de administración de la empresa. Aquí se completan los datos de las operaciones seleccionando el tipo de comprobante físico.
- **Panel de Libros Contables (Derecha):** Muestra en pestañas independientes el **Libro Diario** (asientos cronológicos), el **Libro Mayor** (agrupado por cuentas T) y el **Balance de Sumas y Saldos**.
- **Auditoría e Historial (Inferior):** Contiene el **Archivador de Comprobantes** (un histórico de los documentos emitidos) y un panel educativo con conceptos teóricos del programa escolar.

## 2. Registro de Comprobantes y Lógica Contable

El núcleo del simulador es la carga de documentos comerciales. Cada documento tiene un impacto diferente de acuerdo a las normas contables tradicionales:

### A. Factura de Compra (Original A/B/C)

Representa la adquisición de bienes o contratación de gastos de la empresa. Al registrarla:

- **Se debita:** La cuenta del concepto comprado (ej. *Mercaderías* o *Equipos de Computación* para activos, o *Servicios* y *Luz* para gastos).
- **Se debita (opcional):** *IVA Crédito Fiscal (Activo)* si se tilda la casilla 'Incluir IVA (21%)'.
- **Se acredita:** La cuenta elegida como forma de pago (ej. *Caja* para efectivo, *Banco c/c* para cheque o *Obligaciones a Pagar* para pagarés).

**Regla Didáctica Especial:** Si pagas a crédito ('fiar'), el simulador acredita automáticamente **Proveedores** si compraste *Mercaderías*, o **Acreedores Varios** si compraste cualquier otro tipo de bien (ej. *computadoras* o *muebles*). Esta diferencia es clave en la enseñanza secundaria.

## B. Factura de Venta (Duplicado A/B/C)

Registra la venta de mercaderías de la empresa. En la contabilidad tradicional, una venta requiere **dos registros consecutivos** en el libro diario (el simulador los realiza automáticamente):

1. **Asiento de Ingreso y Venta:** Debita el medio de cobro seleccionado (ej. *Deudores por Ventas* o *Valores a Depositar*) y acredita la cuenta *Ventas* (Resultado Positivo) y el *IVA Débito Fiscal* (Pasivo, si está activado). Si se incluye 'Financiación', también se acredita la cuenta *Intereses Ganados*.
2. **Asiento de Costo (CMV):** Refleja la salida física del stock y el costo del bien. Se debita *Costo de Mercaderías Vendidas (CMV)* (Resultado Negativo) y se acredita *Mercaderías* (Activo que disminuye).

### C. Ticket de Gasto (Ticket Factura B)

Representa egresos menores abonados en efectivo de manera inmediata. Se debita una cuenta de resultado negativo específica (ej. *Gastos de Librería, Gastos de Combustible, Fletes y Acarreos, Viáticos*) y se acredita siempre *Caja*.

### D. Remito (Control Logístico R) - ¡Casillero de Aprendizaje!

¡ATENCIÓN ESTUDIANTES! El Remito es un documento de control que acompaña la mercadería para certificar que llegó en buenas condiciones. No contiene precios ni montos de IVA.

**LEYENDA DE ORO DE LA CONTABILIDAD:** El Remito NO genera asiento en el Libro Diario. Dado que no existe una *contraprestación financiera ni modificación del valor monetario del patrimonio neto en ese instante, no da lugar a registro contable*. El simulador lo guardará en el 'Archivador' para control físico, pero tu libro diario no sufrirá cambios.

## 3. Los Informes y su Lectura Educativa

El simulador calcula en tiempo real los libros básicos. Los alumnos pueden alternar entre ellos para observar la trazabilidad de la contabilidad:

- **Libro Diario:** Muestra los registros tradicionales de partida doble. Al hacer clic sobre el encabezado de cualquier asiento, se abrirá un panel detallado que explica la **Variación Patrimonial** (Permutativa o Modificativa) y detalla la justificación contable de cada cuenta débito/crédito.
- **Libro Mayor:** Organiza las cuentas en tradicionales **Cuentas 'T'** (Debe a la izquierda, Haber a la derecha). Esto facilita el entendimiento de cómo se acumulan los saldos deudores y acreedores a partir del Libro Diario.
- **Balance de Sumas y Saldos:** Es la hoja de comprobación final. El simulador lista todas las cuentas utilizadas, suma sus columnas Debe/Haber y determina el saldo final. Cuenta con un semáforo de verificación en la base que felicita al alumno si la partida doble balancea perfectamente, o le indica si hay algún error.

## 4. Propuesta de Ejercicio Práctico en Clase

Para evaluar el aprendizaje en el aula, sugerimos dictar las siguientes transacciones a los alumnos para que las simulen y verifiquen los libros resultantes:

Operación	Documento	Resultado Contable Esperado
1. Apertura de Actividad	Contrato Social	Caja (\$100k), Banco (\$150k) y Mercaderías (\$50k) a Capital Social (\$300k).
2. Compra de Mercadería	Factura Original	Mercaderías (\$10k) e IVA Crédito Fiscal (\$2,1k) a Banco c/c (\$12,1k).
3. Recepción de indumentaria	Remito de Proveedor	No genera asiento contable. Queda archivado para auditoría física.
4. Pago de papelería en efectivo	Ticket Factura B	Gastos de Librería (\$1,8k) a Caja (\$1,8k). Variación Modificativa Negativa.

5. Venta de mercaderías a cliente	Factura Duplicado	Asiento A: Deudores (\$18,15k) a Ventas (\$15k) e IVA Débito (\$3,15k). Asiento B: CMV (\$9k) a Mercaderías (\$9k).
-----------------------------------	-------------------	--